

Zahlenlabyrinth

Gustavsson sucht seinen Hund Harpo, aber der folgt gerade einem spannenden Geruch. Zeige Gustavsson den Weg zu Harpo, indem du den Zahlen, die grösser sind als 4, durch das Labyrinth folgst.



5	7	9	4	2	3	1	8	9	4
2	3	5	6	7	4	6	5	1	9
6	4	1	2	9	2	1	3	4	8
3	2	5	1	5	7	8	2	1	9
4	9	7	6	2	4	5	2	3	1
1	5	9	3	2	3	9	6	7	4
8	1	2	4	1	9	2	1	6	3
5	7	3	8	7	6	5	9	8	2
2	3	1	7	4	2	1	3	2	9

3	6	9	5	7	5	6	3	7	4	1	5	6
2	8	1	3	2	1	3	2	1	2	4	1	3
4	5	9	6	5	8	2	1	9	7	2	4	5
1	4	3	1	2	7	4	6	3	4	8	5	6

